STEFANOS

Alexandre

21905831

Génie Logiciel - TD10

Projet fil rouge, diagramme de classe

Avec COINTE Constant et El-Mougharti Hanafi

* Restaurant
  + En analysant le projet, on comprend à travers les données que le projet fil rouge est un restaurant
* Humain
  + Classe abstraite
  + On l’a découverte dynamiquement en anaylsant quels objets devaient recevoir les différents messages (cuisinier, client, etc)
* Personnel Restaurant
  + Spécialisation de la classe humain
  + Nous l’avons découverte dynamiquement en décomposant les rôles à jouer dans un restaurant
* Cuisinier
  + Spécialisation de la classe humain
  + Dans un restaurant, on a nécessairement besoin de cuisinier ou de quiconque préparant le repas. Même dans le cas d’un restaurant automatisé, nous avons choisi d’engager des cuisiniers. C’est donc une découverte à travers les données
* Client
  + Spécialisation de la classe humain
  + De même, dans un restaurant, il y a des clients. C’est aussi une découverte à travers les données.
* Livreur
  + Spécialisation de la classe humain
  + Découverte lorsqu’on a envisagé les commandes de marchandises d’un restaurant. On l’a donc découverte dynamiquement
* Comis de cuisine
  + Spécialisation de la classe humain
  + Il y a souvent quelqu’un qui s’occupe de faire les petites tâches annexes et d’aider les cuisiniers. C’est une découverte à travers les données
* Matériel Informatique
  + Classe abstraite
  + On l’a découverte à travers les données en analysant les différents aspects de la structure des objets (écrans, rails automatiques, etc)
* Ecran
  + Spécialisation de la classe Matériel informatique
  + Nous avons découvert à travers la structure de l’objet Base de donnée. Il est nécessaire d’afficher les commandes pour que le personnel puisse les préparer. C’est donc une découverte en analysant les données
* Site
  + Spécialisation de la classe Matériel informatique
  + Le site est ce qui permet au client d’envoyer sa commande. Nous l’avons découvert dynamiquement car il assure la relation entre le client et le personnel.
* Rail Automatique
  + Spécialisation de la classe Matériel informatique
  + Le rail automatique est une partie nécessaire à l’automatisation de notre restaurant car nous avons décider de ne pas engager de serveurs. C’est donc une découverte dynamique.
* QR Code
  + Spécialisation de la classe Matériel informatique
  + De même que pour le rail automatique, les QR Codes sont une partie intégrante permettant l’automatisation du service des commandes aux clients. C’est une découverte dynamique car nous ne savions pas comment accéder au site au départ du projet
* Base de donnée
  + Spécialisation de la classe Matériel informatique
  + La base de donnée est une instance essentielle au restaurant pour pouvoir gérer les différentes données (marchandises, personnel, etc). C’est donc une découverte à travers les données en analysant la structure de l’objet restaurant.
* Terminal Paiement
  + Spécialisation de la classe Matériel informatique
  + Dans un restaurant, il y a très régulièrement un moyen de paiement par carte bancaire (ou même avec son téléphone). C’est donc une découverte à travers les données

